

## Katı cisimlerin dinamiği

Katı cisimlerin konum ve yönlerini belirlemek için 6 koordinat ihtiyac duyduğumuzu daha önce belirtmiştik. Bu 6 koordinat için 6 hareket denklemlerine ihtiyaç vardır. Bu altı denklemi, ilki teke vektörel denklem olarak yazabiliyoruz.

Öncelikle sistemin toplam momentumun değişiminin baktan.

$$\vec{P} = \sum \vec{p}_i$$
$$\Rightarrow \frac{d\vec{P}}{dt} = \sum \frac{d\vec{p}_i}{dt} = \sum \vec{f}_i = \vec{F}$$

Burada  $\vec{F}$  sisteme etki eden toplam kuvvetdir.  $\vec{f}_i$  sistemin  $i$ . parçasına etki eden kuvvetdir ve sistemin diğer parçalarının  $i$ . parçasığa uyguladıkları kuvveti de icerir. Dolayısıyla  $\vec{F}$  ifadesinin içinde samali sistemin iç kuvvetlerinin katlısı da var gibi görülmektedir. Oysa toplam momentumun korunurundan, iç vektörlerin toplamı sıfır olmalıdır. Dolayısıyla,

$$\vec{F} = \sum \vec{f}_i$$

toplama sadece sisteme etki eden dış kuvvetler katlı verir.

Yukarıdaki denklemi, Euler Lagranj denklemi olarak da yazabiliyoruz.

$$\frac{\partial L}{\partial \vec{R}} = \sum_i \frac{\partial L}{\partial \vec{r}_i} \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial \vec{R}} = \sum_i \vec{p}_i = \vec{P}$$

olduğunu daha önce görmüştük. Sistemin bir butun  
olarak  $\vec{P}$  kadar ötelendiğini düşünelim.

Sistemi oluşturan bütün parçacıkların konum  
 $\vec{R}$  kadar değişecektir:  $\vec{r}_i = \vec{R}$

Sistemin potansiyelindeki değişim

$$\delta U = \sum_i \frac{\partial U}{\partial \vec{r}_i} \cdot \delta \vec{r}_i = \left( \sum_i -\vec{f}_i \right) \delta \vec{R}$$

$$\Rightarrow \frac{\partial U}{\partial \vec{R}} = \sum_i (-\vec{f}_i) = -\vec{F}$$

olacaktır.  $L = \sum_i \frac{1}{2} m_i \dot{\vec{r}}_i^2 - U$

olduğundan

$$\frac{\partial U}{\partial \vec{R}} = -\frac{\partial L}{\partial \vec{R}}$$

olarak yazılabilir. Buradan da

$$\frac{\partial \vec{P}}{\partial t} = \vec{F} \Rightarrow \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \vec{R}} \right) = \frac{\partial L}{\partial \vec{R}}$$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \vec{R}} \right) - \frac{\partial L}{\partial \vec{R}} = 0$$

olacaktır.

Simdi de little merkezine göre ağısal  
momentumun zamanla değişimine bakalım.

$$\vec{M} = \sum \vec{r}_i \times \vec{p}_i$$

Burada  $\vec{r}_i$ , sistemin  $i$ . parçasının kütte merkezine göre konumu,  $\vec{p}_i$  ise herhangi bir eylemsiz referans sisteminde  $i$ . parçasının doğrusal momentumudur.

$$\frac{d\vec{M}}{dt} = \sum \left( \frac{d\vec{r}_i}{dt} \times \vec{p}_i + \vec{r}_i \times \frac{d\vec{p}_i}{dt} \right)$$

olacaktır. Kütle merkezi eylemsiz referans sisteme göre  $\vec{V}$  hızıyla gidiyor olsun.  
Bu durumda

$$\frac{d\vec{r}_i}{dt} = \frac{\vec{p}_i}{m_i} - \vec{V}$$

olacaktır. Buradan  $\vec{p}_i \times \vec{p}_i = 0$  olduğunu da kullanırız

$$\frac{d\vec{M}}{dt} = - \sum \vec{V} \times \vec{p}_i + \sum \vec{r}_i \times \vec{f}_i$$

$$= -\vec{V} \times \left( \sum \vec{p}_i \right) + \sum \vec{r}_i \times \vec{f}_i$$

$$= -\vec{V} \times \vec{P} + \sum \vec{r}_i \times \vec{f}_i$$

$$= -\vec{V} \times (\mu \vec{V}) + \sum \vec{r}_i \times \vec{f}_i$$

$$\frac{d\vec{M}}{dt} = \sum \vec{r}_i \times \vec{f}_i$$

elde ederiz.  $\sum \vec{r}_i \times \vec{f}_i$  ye f. kuvvetinin momentidir.  $\sum \vec{r}_i \times \vec{f}_i = \vec{k}$  ise sisteme etki eden torktur.

Referans noktamızla  $\vec{r}$  birek boyadığımızı varsayılmı. Bu durumda

$$\vec{r}' = \vec{r} - \vec{a}$$

olarak yazılabilir. Bu iki referans noktasına göre tork ifadelerini kıyaslaysak

$$\vec{K} = \sum \vec{r}'_i \times \vec{f}_i = \sum \vec{r} \times \vec{f}'_i - \sum \vec{a} \times \vec{f}_i$$

$$\Rightarrow \vec{K}' = \vec{K} - \vec{a} \times \vec{F}$$

elde ederiz. Yukarıdaki denkleme de görüldüğü gibi, eğer sisteme etki eden net kuvvet  $\vec{F}$  sıfır ise, sisteme etki eden tork referans noktasından bağımsız olur.

Eğer  $\vec{K}$  tork vektörü ile  $\vec{F}$  birbirine dik ise, her zaman ısin öyle bir  $\vec{a}$  vektörünü bulabiliyoruz ki,

$$\vec{K} = \vec{a} \times \vec{F}$$

olarak yazılabilisin. Bir başka deyişle, sisteme etki eden bütün kuvvet sanki tek bir noktaya etki ediyor gibi düşünebiliriz.

Bunun bir örneği homojen bir elektrik alanı ya da homojen bir hukümetim alanıdır.

$$\vec{f}_i = m_i \vec{g}$$

olsun. Bu durumda sisteme etki eden tork

$$\vec{K} = \sum \vec{r}_i \times (m_i \vec{g})$$
$$= (\sum m_i \vec{r}_i) \times \vec{g}$$

bununla  $\vec{R} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i}$   $\vec{F} = (\sum m_i) \vec{g}$

olarak tanımladık.

$$\frac{d\vec{M}}{dt} = \vec{K}$$

denklemini de Euler Lagrang denklemi şeklinde yazabilirim;

$$\vec{M} = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\vec{r}}}$$

olaraktır. Bir töme altında sistemin potansiyelindeki değişim

$$\delta U = \sum \frac{\partial U}{\partial \vec{r}_i} \cdot \delta \vec{r}_i = \sum \frac{\partial U}{\partial \vec{r}_i} \cdot (\delta \vec{\phi} \times \vec{r}_i)$$
$$= \sum -\vec{f}_i \cdot (\delta \vec{\phi} \times \vec{r}_i)$$
$$= -N \delta \vec{\phi} \cdot (\vec{r}_i + \vec{f}_i)$$
$$= -\delta \vec{\phi} \cdot \vec{K}$$

Dolayısıyla tork vektörünü

$$\vec{K} = - \frac{\partial U}{\partial \vec{P}} = \frac{\partial L}{\partial \vec{P}}$$

olarak yazabiliris. Dolayisyla

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \vec{P}} \right) - \frac{\partial L}{\partial \vec{V}} = 0$$

elde ederiz.

### Euler Ağırları

Katı cisimlerin yönelimini belirlemek için herhangi genelleştirilmiş koordinatlar kullanılabilir. Sıklıkla kullanılan genelleştirilmiş koordinatlar Euler açılarıdır.

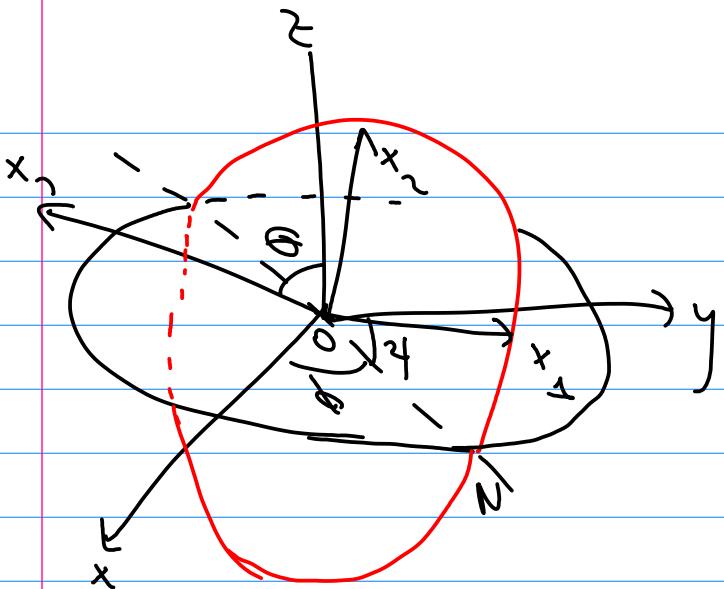
Katı cismin yönelimini belirlemek için,  $x_1, x_2, x_3$ , koordinat eksenlerinin yönünü belirlememiz yeterlidir.  $x_1, x_2, x_3$  ile xyz koordinat eksenlerinin merkezleri aynı  $\Theta$  olsun.  $x_1$  eksenini ile z ekseninin arasındaki açı  $\Theta$  olsun.  $x_1, x_2$  düzlemini ile xy düzlemini birbirlerini bir doğru boyunca kesecelerdir.

Bu eksenin pozitif yönünü  $\hat{x}_1 \times \hat{x}_2$  olarak sezelim.

Bu doğrunun x eksenini ile yaptığı açıyı  $\alpha$  diye lim.  $\Phi$ ,  $x_1$  eksenini ile yaptığı açıyı da  $\gamma$  diye lim.

$$\hat{x}_1 \cdot (\hat{z} \times \hat{x}_2) = \cos \Phi, \quad \hat{x}_1 \cdot (\hat{z} \times \hat{x}_3) = \cos \gamma$$

$\Theta, \Phi$  ve  $\gamma$  açıları  $x_1, x_2, x_3$  koordinat ekseninin yönelimini belirlemek için yeterlidir.



ON doğrultusun  $\hat{z} \times \hat{x}$ ,  
olarak heraplanabilir.  
 $\dot{\theta}$  aksal hızı ON,  
 $\dot{\phi}$  aksal hızı  $\hat{z}$ ,  
 $\ddot{\varphi}$  aksal hızı  $\hat{x}$ ,  
yönündedir.

Dolayısıyla aksal hız vektörünü

$$\vec{\omega} = \dot{\theta} \hat{n} + \dot{\phi} \hat{z} + \ddot{\varphi} \hat{x},$$

olarak yazabilirim. Burada  $\hat{n} = (\hat{z} \times \hat{x}) / |\hat{z} \times \hat{x}|$   
olarak tanımlanmıştır.

Kinetik enerji, eylemsizlik momenti cinsinden ifade edebilmek için  $\hat{n}$  ve  $\hat{z}$  vektörlerini  $\hat{x}_1, \hat{x}_2$  ve  $\hat{x}_3$  birim vektörleri cinsinden yazmamız gereklidir:

$$\hat{n} = \cos^2 \hat{x}_1 - \sin^2 \hat{x}_2$$

$$\hat{z} = \cos \theta \hat{x}_3 + \sin \theta \sin^2 \hat{x}_1 + \sin \theta \cos^2 \hat{x}_2$$

$$\begin{aligned}\vec{\omega} &= \hat{x}_1 (\cos^2 \dot{\theta} + \sin \theta \sin^2 \dot{\phi}) \\ &\quad + \hat{x}_2 (-\sin^2 \dot{\theta} + \sin \theta \cos^2 \dot{\phi}) \\ &\quad + \hat{x}_3 (\ddot{\varphi} + \cos \theta \dot{\phi})\end{aligned}$$

Dolayısıyla

$$\omega_1 = \cos^2 \dot{\theta} + \sin \theta \sin^2 \dot{\phi}$$

$$\omega_2 = -\sin^2 \dot{\theta} + \sin \theta \cos^2 \dot{\phi}$$

$$\omega_3 = \ddot{\varphi} + \cos \theta \dot{\phi}$$

$x_1, x_2, x_3$  eksenlerini temel dönmeye eksenleri olarak  
seğersək, kinetik enerjiyi

$$T = \frac{1}{2} I_1 (\cos^2 \dot{\theta} + \sin^2 \theta \sin^2 \dot{\phi})^2 + \frac{1}{2} I_2 (-\sin^2 \dot{\theta} + \sin^2 \theta \cos^2 \dot{\phi})^2 + \frac{1}{2} I_3 (\dot{\varphi} + \cos \theta \dot{\phi})^2$$

olarak yazabiliz. Simetrik bir topaq işin ( $I_1 = I_2$ )

$$T = \frac{1}{2} I_1 (\dot{\theta}^2 + \sin^2 \theta \dot{\phi}^2) + \frac{1}{2} I_3 (\dot{\varphi} + \cos \theta \dot{\phi})^2$$

elde ederiz.

Örnek Serbest bir simetrik topaq işin, hərəket  
şərtlərinə görən.

Gözün Serbest bir simetrik topaqın Lagranj  
fonksiyonu

$$L = \frac{1}{2} I_1 (\dot{\theta}^2 + \sin^2 \theta \dot{\phi}^2) + \frac{1}{2} I_3 (\dot{\varphi} + \cos \theta \dot{\phi})^2$$

olarak yazılabılır.

$\theta$  ve  $\varphi$  səhlik koordinatlarıdır. Dolayısıyla kərəllik  
gelen momentumlar korunacaqtır

$$\begin{aligned} P_\theta &= \frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} = I_1 \sin^2 \theta \dot{\phi} + I_3 \cos \theta (\dot{\varphi} + \cos \theta \dot{\phi}) \\ &= I_1 \sin \theta (\sin^2 \theta I_1 + \cos^2 \theta I_3) + I_3 \cos \theta I_3 \end{aligned}$$

$$P_\varphi = \sin \theta \sin^2 \theta M_1 + \sin \theta \cos^2 \theta M_2 + \cos \theta M_3$$

$$P_\phi = M_2$$

$v_2$

$$P_{\theta} = \frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} = I_3 (\ddot{\theta} + \cos \Theta \dot{\phi}) = I_3 \Sigma_3 = M_3$$

Sistemin axial momentumunu  $\hat{z}$  yönünde  
sepersek

$$P_{\theta} = M, \quad P_{\theta} = M \cos \Theta$$

olacaktır. Her  $M$  hen  $P_{\theta}$  korunan, yanı zamanda  
değişmeyen nicelikler olduğunudan,  $\Theta$  da  
zamanda değişmez

$$\cos \Theta = \frac{P_{\theta}}{P_{\theta}} = \frac{M_3}{M}$$

olacaktır.  $\Theta$  ve  $\dot{\theta}$ 'in zamanda değişimleri  
ise

$$\dot{\theta} = \frac{1}{I_3 \sin^2 \Theta} [M - M \cos^2 \Theta] = \frac{M}{I_3}$$

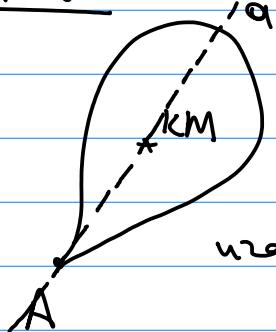
$$\ddot{\theta} = \frac{M \cos \Theta}{I_3} - \frac{M \cos \Theta}{I_3} = M \cos \Theta \left( \frac{1}{I_3} - \frac{1}{I_3} \right)$$

$$\ddot{\theta} = M_3 \left( \frac{1}{I_3} - \frac{1}{I_3} \right)$$

Bunun bize söylediğii, simetrik bosphorus  $x_3$  eksenini  
etrafında sabit bir axial hızla dönerken ( $\dot{\theta} = \text{sabit}$ )  
 $x_3$  ekseninin de  $\vec{M}$  etrafında sabit axial hızla

döndürür ( $\dot{\phi} = \text{sabit}$ )

Örnek



şekildeki simetrik topın A noktasının konumu sabittir hareketini inceleyin. (KM'nin A noktasının ızaklılığı  $\alpha$  olsun)

Kütle merkezinin doğrusal hızı

$$\vec{v} = (\hat{a} \vec{x}_3 \times \vec{r}) = \hat{a} \vec{x}_3 \times (\vec{R}_1 \vec{x}_1 + \vec{R}_2 \vec{x}_2 + \vec{R}_3 \vec{x}_3) \\ = \hat{a} [\vec{R}_1 (-\vec{x}_2) + \vec{R}_2 \vec{x}_1]$$

olacaktır. Dolayısıyla KM'in ötelemesinden gelen kinetik enerjisi

$$T_{öteleme} = \frac{1}{2} \mu v^2 = \frac{1}{2} \mu \hat{a}^2 (\vec{R}_1^2 + \vec{R}_2^2)$$

olacaktır. Potansiyel enerjisini de

$$U = \mu g \cos \theta$$

olarak yazabilirim. Bu durumda Lagrang fonksiyonu

$$L = \frac{1}{2} (I_3 + \mu \hat{a}^2) (\dot{\theta}^2 + \sin^2 \theta \dot{\phi}^2) + \frac{1}{2} I_3 (\dot{q} + \cos \theta \dot{\phi})^2 - \mu g \cos \theta$$

olur. Bir önceki örnekte olduğu gibi

$P_q$  ve  $P_\phi$  korunan momentumlardır:

$$P_q = I_3 (\dot{q} + \cos \theta \dot{\phi})$$

$$P_\phi = (I_3 + \mu \hat{a}^2) \sin^2 \theta \dot{\phi} + I_3 \cos \theta (\dot{q} + \cos \theta \dot{\phi})$$

Bu denklemlerden

$$\dot{\varphi} = \frac{(P_\varphi - \cos \theta P_y)}{(\Sigma_1 + \mu q^2) \sin^2 \theta}$$

ve

$$\ddot{\varphi} = \frac{P_y}{\Sigma_1} - \frac{\cos \theta (P_\varphi - \cos \theta P_y)}{(\Sigma_1 + \mu q^2) \sin^2 \theta}$$

olarak bulunabilir. Sistemin enerjisi de korunan diğer niceliklerinden biridir:

$$E = \frac{1}{2} (\Sigma_1 + \mu q^2) (\dot{\varphi}^2 + \sin^2 \theta \dot{\varphi}^2) + \frac{1}{2} \Sigma_1 (\dot{\varphi} + \cos \theta \dot{\varphi})^2 + \mu g \cos \theta$$

Yukarıdaki  $\dot{\varphi}$  ve  $\dot{\varphi}$  ifadelerini kullanırsak

$$E = \frac{1}{2} (\Sigma_1 + \mu q^2) \left[ \dot{\varphi}^2 + \frac{(P_\varphi - \cos \theta P_y)^2}{(\Sigma_1 + \mu q^2)^2 \sin^2 \theta} \right] + \frac{P_y^2}{2 \Sigma_1} + \mu g \cos \theta$$
$$= \frac{1}{2} \tilde{\mu} \dot{\varphi}^2 + V_{eth}(\theta)$$

elde ederiz. Burada

$$\tilde{\mu} = \Sigma_1 + \mu q^2$$

$$V_{eth}(\theta) = \frac{1}{2 \tilde{\mu}} \frac{(P_\varphi - \cos \theta P_y)^2}{\sin^2 \theta} + \frac{P_y^2}{2 \Sigma_1} + \mu g \cos \theta$$

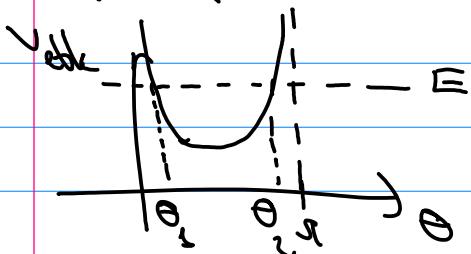
olarak tanımladık. Bu ise  $V_{eth}$  altında hareket eden tek serbestlik derecesine sahip sistemin enerjisi dir. Böyle sistemleri incelerken daha önce geliştirildiğiniz yöntemleri burada da kullanabiliriz.

$$\dot{\theta} = \sqrt{\frac{2}{m}} \left( E - V_{\text{eth}}(\theta) \right)^{\frac{1}{2}}$$

$$\int \frac{d\theta}{\sqrt{\frac{2}{m} (E - V_{\text{eth}}(\theta))^{\frac{1}{2}}}} = t - t_0$$

Bu integral olınarak  $\theta$ 'nın zaman bağımlılığı elde edilebilir.

$V_{\text{eth}}(\theta)$ ,  $\theta \rightarrow 0$  ve  $\theta \rightarrow \pi$  ye giterken iraksar.

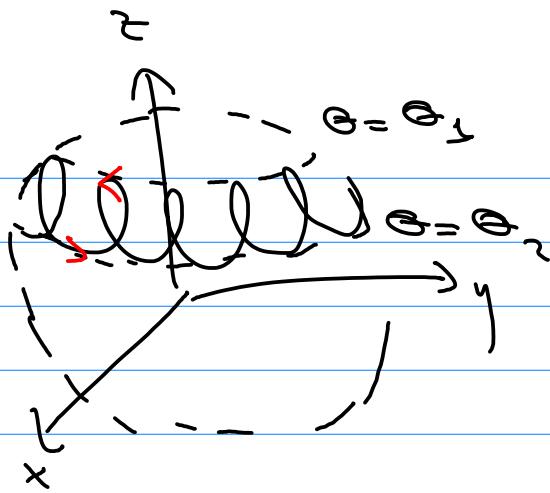


$E = V_{\text{eth}}(\theta)$  ifadesinin genel olarak iki kökü vardır.

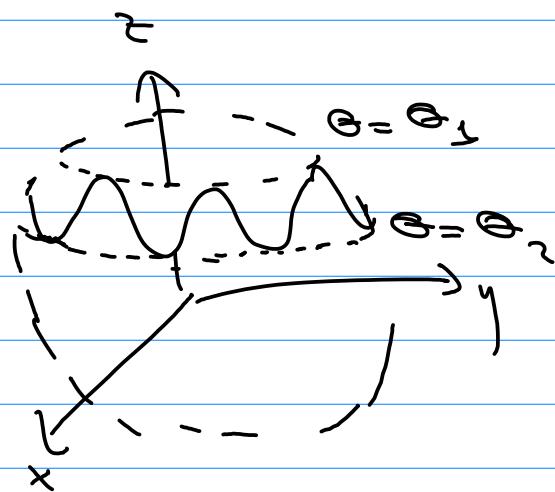
$\theta$  eksen, bu iki değer arasında hareket eder.

$$\ddot{\theta} = \frac{(P_\theta - \cos \theta P_y)}{(I_t + \mu a^2) \sin \theta}$$

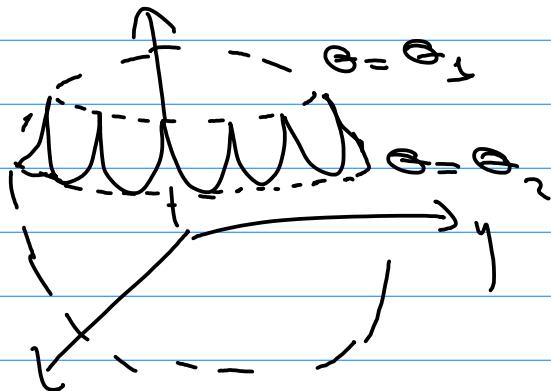
olduğundan, eğer  $P_\theta - \cos \theta P_y$  bu iki değer arasıda işaret değiştiyorsa,  $\theta = \theta_1$  de topaq zekeni etrafında bir yönde dönüyor,  $\theta = \theta_2$  de diğer yönde dönecektir.



Eğer işaret değiştirmiyorsa, o zaman hep  $z$  eksenini etrafında aynı yönde dönecektir.



Eğer  $\theta = \theta_1$ 'de sıfır oluyorsa bu hareketi



şeklinde olacaktır.

## Euler Denklemleri

Katı cisim, xyz koordinat eksenleri yerine  $x_1x_2x_3$  koordinat eksenleri üzerinden incelenebilir. Bunun bir örneği Dünya'ya üzerine sabit bir referans sistemidir. Dünya döndüğü için, Dünya'ya üzerine sabit referans sistemleri  $x_1x_2x_3$  koordinat eksenlerine denk gelecektir.

→ A vektörünün xyz eksenlerinden bakın bir gözlemci iğin zamanla değişimini

$$\frac{d\vec{A}}{dt}$$

olsun.  $x_1x_2x_3$  koordinat eksenlerinden bakın bir gözlemci iğin  $\vec{A}$ 'nın değişimini ise

$$\frac{d'\vec{A}}{dt}$$

olsun. Bu ikisi arasındaki fark dönmeden kaynaklanacaktır ve

$$\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d'\vec{A}}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{A}$$

olarak yazılabilir. Bunu sistemin hareket denklemlerine uygunlayarak olursak

$$\vec{K} = \frac{d\vec{M}}{dt} = \frac{d'\vec{M}}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{M}$$

$$\vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt} = \frac{d'\vec{P}}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{P}$$

elde ederiz. Bileşenleri cinsinden yazarak olursak

$$\frac{dP_1}{dt} + (\Sigma_2 P_3 - \Sigma_3 P_2) = F_1$$

$$\frac{dP_2}{dt} + (\Sigma_3 P_1 - \Sigma_1 P_3) = F_2$$

$$\frac{dP_3}{dt} + (\Sigma_1 P_2 - \Sigma_2 P_1) = F_3$$

ve

$$\frac{dM_1}{dt} + (\Sigma_2 M_3 - \Sigma_3 M_2) = K_1$$

$$\frac{dM_2}{dt} + (\Sigma_3 M_1 - \Sigma_1 M_3) = K_2$$

$$\frac{dM_3}{dt} + (\Sigma_1 M_2 - \Sigma_2 M_1) = K_3$$

elde ederiz. Elwenerimizi temel dönmə eksempleri  
olarak seçsək

$$M_1 = I_1 R_1, \quad M_2 = I_2 R_2 \quad \text{və} \quad M_3 = I_3 R_3$$

olduğundan

$$I_1 \frac{dR_1}{dt} + (I_3 - I_2) R_2 R_3 = K_1$$

$$I_2 \frac{dR_2}{dt} + (I_1 - I_3) R_1 R_3 = K_2$$

$$I_3 \frac{dR_3}{dt} + (I_2 - I_1) R_1 R_2 = K_3$$

elde ederiz. Bunlar Euler denklemleridir.

Örn

Serbest simetrik topaq ısın Euler denklemlerini görün.

$I_1 = I_2 \Rightarrow$  olduguundan, Euler denklemlerinden

$$I_1 \frac{dR_1}{dt} = 0 \Rightarrow R_1 = \text{sabit}$$

elde ederiz.

$$\omega = \frac{I_1 - I_2}{I_1} R_1$$

olarak tanımlayarak olursak, diğer iki Euler denklemi

$$\frac{dR_2}{dt} - \omega R_1 = 0$$

$$\frac{dR_3}{dt} + \omega R_1 = 0$$

halini alır.  $\Delta = R_1 + iR_2$  olsak tanımlarsak

$$\frac{d\Delta}{dt} + i\omega\Delta = 0 \Rightarrow \Delta = A e^{-i\omega t}$$

olarak buluruz. Başlangıç anını böyle sereibiliriz ki, A real bir sayı olsun. Bu durumda

$$R_1 = A \cos \omega t$$

$$R_2 = -A \sin \omega t$$

olacaktır. Bir başka deyişle  $\vec{R}$  vektörü  $x_3$  ekseni etrafında  $\omega$  açısal hızı ile dönecektir.

Açışsal momentumu birebir olursa,

$$M_1 = I_1 \mathcal{R}_1 = (A I_1) \text{ const}$$

$$M_2 = I_2 \mathcal{R}_2 = (A I_1) \sin \omega t$$

$$M_3 = I_3 \mathcal{R}_3 = \text{sat bit}$$

olacaktır. Dolayısıyla  $\vec{M}$  vektörü de  $x_3$  eksenini etrafında sabit ve açısal hızı ile dönecektir. Bu ise deha öncesi elde ettığınız sonuçların katı cisim üzerinde sabit bir eylemcii tarzından görüntüüsüdür.

### Eylensiz olmayan Referans Sisteminde Hareket Denklemleri

Simdiye kadar genelde eylensiz referans sistemlerinde çalıştık. Oysa Euler-Lagrange denklemleri, sestığımız referans sisteminin özelliklerinden bağımsızdır.

Tek bir parçacığı alalım. Eylensiz referans sistemindeki hızına  $\vec{v}_0$  dersek, bu parçacığın Lagrang fonksiyonunu

$$L = \frac{1}{2} m \vec{v}_0^2 - U$$

olarak yazmaya. Farklı bir koordinat eksenini seçersek

$$\vec{v}_0 = \vec{v} + \vec{V} + \sum \vec{\omega} \times \vec{r}$$

olacaktır. Burada  $\vec{v}$  geni referans sistemindeki hızı,  $\vec{V}$  yeni referans sisteminin merkezinin hızı,  $\vec{\omega}$  yeni koordinat ekseninin açısal hızı ve

$\vec{r}$ , parçacığın yeni koordinat eksenine göre konumunu söylemekte üzere. Bu ifadeyi Lagrangj fonksiyonunda yerleştirmek

$$L = \frac{1}{2}m(\vec{v} + \vec{V} + \vec{\sum}_i \vec{x}_i)^2 - U$$

$$= \frac{1}{2}m\vec{v}^2 + \frac{1}{2}m\vec{V}^2 + \frac{1}{2}m(\vec{\sum}_i \vec{x}_i)^2$$

$$+ m\vec{v} \cdot \vec{V} + m\vec{v} \cdot (\vec{\sum}_i \vec{x}_i) + m\vec{V} \cdot (\vec{\sum}_i \vec{x}_i) - U$$

elde ederiz.  $\frac{1}{2}m\vec{V}^2$  sadece zamanın boyası, bir ifadedir ve Euler-Lagrangj denklemlerini etkilemez.

$$\vec{v} \cdot \vec{V} = \frac{d}{dt}(\vec{r} \cdot \vec{V}) - \vec{r} \cdot \frac{d\vec{V}}{dt}$$

yazarsak, ilk terin zamanla göre tam bir türüm olduğundan yine hareket denklemlerini etkilemez. Bu terimleri ihmal ettiğimizde, Lagrangj fonksiyonunu

$$L = \frac{1}{2}m\vec{v}^2 + \frac{1}{2}m(\vec{\sum}_i \vec{x}_i)^2 - m\vec{r} \cdot \frac{d\vec{V}}{dt}$$

$$+ m\vec{v} \cdot (\vec{\sum}_i \vec{x}_i) + m\vec{V} \cdot (\vec{\sum}_i \vec{x}_i) - U$$

$$= \frac{1}{2}m\vec{v}^2 + \frac{1}{2}m(\vec{\sum}_i r_i^2 - (\vec{\sum}_i \vec{r}_i)^2) - \vec{r} \cdot \vec{W}$$

$$+ m\vec{v} \cdot (\vec{\sum}_i \vec{x}_i) - U$$

olarak elde ederiz. Burada

$$\vec{W} = m\frac{d\vec{V}}{dt} + m\vec{\sum}_i \vec{x}_i$$

olarak tanımladık.

Bu koordinat ekseminda parçacığın momentumu

$$\vec{p} = \frac{\partial L}{\partial \vec{v}} = m\vec{v} + n(\vec{\omega} \times \vec{r})$$

olarak bulunabilir. Buradan hareket denklemi

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{\partial L}{\partial \vec{r}} = \frac{-\partial U}{\partial \vec{r}} + m[\vec{\omega} \vec{r} - \vec{r} \vec{\omega} (\vec{\omega} \cdot \vec{r})] - \vec{W}$$

$$+ m(\vec{v} \times \vec{\omega})$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = -\frac{\partial U}{\partial \vec{r}} + m \vec{\omega} \times (\vec{r} \times \vec{\omega}) - \vec{W}$$

$$+ m(\vec{v} \times \vec{\omega})$$

olarak elde edilir. Buradaki ilk terim cisim potansiyelinden dolayı etki eden gerçek kuvvetdir. Diğer terimler ise, eylemsiz olmayan bir referans sisteminde sailingımız için ortaya çıkan sadece kuvvetlerdir. İkinci terim merkezkaç kuvvetidir, üçüncü terim referans sisteminin ivmesinden kaynaklı bir terimdir. Son terim ise cismin hızına bağlı Coriolis kuvvetidir.

Bu referans sisteminde cismin enerjisini hesaplayalım.

$$E = \vec{p} \cdot \vec{v} - \vec{L}$$

$$= [m\vec{v} + n(\vec{\omega} \times \vec{r})] \cdot \vec{v} -$$

$$\left[ \frac{1}{2} m \vec{v}^2 + \frac{1}{2} n (\vec{\omega} \vec{r}^2 - (\vec{\omega} \cdot \vec{r})^2) \right] - \vec{r} \cdot \vec{W}$$

$$+ n \vec{v} \cdot (\vec{\omega} \times \vec{r}) - U$$

$$E = \frac{1}{2} m \vec{v}^2 - \frac{1}{2} m (\sum \vec{x}_r)^2 + \vec{r} \cdot \vec{W} + U$$

olarak yazılabilir. Eğer yeni referans sistemi  
sondece dönüyorsa (öteleme hareketi yapmıyorsa)  
enerjiye gelen tek katsayı

$$- \frac{1}{2} m (\sum \vec{x}_r)^2$$

içerisidir.