

1- Arařtırma Tabanlı Web Sayfası Kullanıřlılık ve Tasarım Rehberi(US Sađlık ve Ýnsan Kaynakları Departmanı (Pdf formatında eriřim (Ýngilizce))

2- Allen, M. (2003) Chapter 6: navigation. Michael Allen's Guide to E-learning. Wiley Publishing Inc.: New York.

1- EPDS Nedir? (What is EPSS?) (Ýngilizce)

2 - Dickelman, G. J. (1991) EPSS Revisited: A Lifecycle for Developing Performance-Centered Systems

1- Arařtırma Tabanlı Web Sayfası Kullanıřlılık ve Tasarım Rehberi: Bölüm 7 Navigation (US Sađlık ve Ýnsan Kaynakları Departmanı (Pdf formatında eriřim (Ýngilizce))

1- Allen, M. (2003) Chapter 6: navigation. Michael Allen's Guide to E-learning. Wiley Publishing Inc.: New York.

2- Horton, W (2000). Chapter 6: Activate Learner, Use Common Learning Activities. Designing Web-Based Training. Wiley Publishing Inc.: New York

1- Preece, J., Rogers, Yvonne & Sharp, H. (2002). Chapter 2: Understanding and Conceptualizing Interaction. Interaction Design: Beyond Human-computer Interaction. NY: John Wiley & Sons, Inc.

1- Horton, W (2000). Chapter 6: Activate Learner, Use Common Learning Activities. Designing Web-Based Training. Wiley Publishing Inc.: New York

2- Sanal Laboratuvar İçin Örnekler (Ýngilizce);  
(<http://www.beemnet.com/dana/virtuallabs.html>)

3- Öğretici Oyunlar İçin Örnekler (Ýngilizce);  
(<http://www.cogcon.com/gamegoo/goeey.html>)

4- Öğretici Oyunlar İçin Örnekler (Ýngilizce);  
(<http://www.learningplanet.com/stu/kids0.asp>)

5. Öğretici Oyunlar İçin Örnekler (Ýngilizce); (<http://www.funbrain.com/>)