

Sistem Olarak Çoklu Ortam

Çoklu ortam tasarımcıları yazı, resim, grafik, ses, veri tabanı, bilgisayar yazılımı ve hiper bağlantıları kullanan deneyimli geliştiricilerdir. Diğer bütün geliştirme süreçlerinde olduğu gibi Çoklu Ortam Uygulaması Tasarımı süreci çeşitli faktörlere dayanan kararlar almayı gerektirir. Karar verme sürecini tamamlamak için çoklu ortam tasarımcısı birçok soru sormalıdır. Örnek olarak;

- Bilgiyi kullanıcıların kontrol edebileceği biçimde nasıl düzenlemeliyim?
- Bu bir referans ürün mü yoksa bir oyun mu olmalı?
- Önemli bilgiler için yazıyı, resimleri, grafikleri, videoyu, ses efektlerini, müziği ve anlatımı nasıl organize etmeliyim?
- Butonlar ve simgeler nasıl olmalı ve ekranda nereye yerleştirilmeli?
- Kullanıcının genel deneyimi nasıl ödüllendirilmeli?

Çoklu ortam tasarımcısının ana görevi sistemin fonksiyonlarını, etki ve tepkilerini düzenlemektir. Çoklu ortam tasarımcısının içeriği düzenlediği yaygın bir yanlış anlamadır. Bu sadece onun görevlerinden biridir.