

1. BECTA (2001) 1. ve 2. seviyede etkileşimli eğitim kaynakları geliştirebilmek için kılavuz:
http://www.ict.educ.ucsm.ac.uk/multimedia/reading/docs/becta_guidelines.pdf (İngilizce).

1- Elin, L. (2001). Designing and Developing Multimedia: A Practical Guide for the Producer, Director, and Writer. Allyn and Bacon: Boston

2- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (1996). Instructional Media and Technologies for Learning. Prentice Hall, Inc.: New Jersey

1. Jakob Nielsen (1995) Web de çoklu ortamın kılavuzu:

<http://www.ict.educ.ucsm.ac.uk/multimedia/reading/docs/nielsen%20multimedia%20guidelines%201995.doc> (İngilizce).

1. Hanna, L et al, Microsoft. Çocuklara Bilgisayar Ürünü Geliştirmede Kullanılabilirlik:

<http://www.ict.educ.ucsm.ac.uk/multimedia/reading/docs/microsoft%20children%20usability.doc> (İngilizce).

2. Apple İnsan Arayüzü Kılavuzu:

<http://developer.apple.com/documentation/UserExperience/Conceptual/OSXHIGuidelines/index.html> (İngilizce)

1. Arayüz Tasarımının Prensipleri: <http://ibis.nott.ac.uk/guidelines/ch2/chap2-2.2.4.html> (İngilizce).

2. Mueller, W. (1998). Bilgisayar Tabanlı Öğretim Materyalini Etkili Biçimde Tasarlama:

<http://www.math.duke.edu/education/ccp/resources/write/design/ictcm98.html> (İngilizce).

3. Apple İnsan Arayüzü Kılavuzu:

<http://developer.apple.com/documentation/UserExperience/Conceptual/OSXHIGuidelines/index.html> (İngilizce).