

1. Piyasadaki Eđitimsel Medya Araçları;
http://www.asu.edu/lib/archives/benedict/educational_media.html (Yngilizce).
2. Çocuk Kitaplarında Sanat; <http://nosferatu.cas.usf.edu/lis/lis6585/class/art.html> (Yngilizce).
3. Görsel Tasarım Yıkeleri; <http://www.fhwa.dot.gov/environment/visql/visql03.htm> (Yngilizce).
4. Çevrimiçi Görsel Okuryazarlık Projesi;
<http://www.pomona.edu/Academics/courserelated/classprojects/Visual-lit/intro/intro.html> (Yngilizce).
5. Görsel Tasarım Rehberi Sunumu; http://www.presentersuniversity.com/visuals_guide.php (Yngilizce).
6. Kullanıcı Arayüzü için Görsel Dizayn: Bölüm 2 Arayüzde Grafik;
<http://cal.bemidjistate.edu/webtraining/YaleManual/papers/gui2.html> (Yngilizce).
7. Görsel Tasarım Rehberi; <http://www.cwrl.utexas.edu/~ulrich/presentations/Visual%20Design.ppt> (Yngilizce).

1. Piyasadaki Eđitimsel Medya Araçları;
http://www.asu.edu/lib/archives/benedict/educational_media.html (Yngilizce).
2. Çocuk Kitaplarında Sanat; <http://nosferatu.cas.usf.edu/lis/lis6585/class/art.html> (Yngilizce).

1. Piyasadaki Eđitimsel Medya Araçları;
http://www.asu.edu/lib/archives/benedict/educational_media.html (Yngilizce).
2. Çocuk Kitaplarında Sanat; <http://nosferatu.cas.usf.edu/lis/lis6585/class/art.html> (Yngilizce).

1. Java Program Geliştirme Görsel Tasarım Rehberi; <http://java.sun.com/products/jlf/ed1/dg/higg.htm> (Yngilizce).
2. GNOME Görsel Tasarım Üretimi; <http://developer.gnome.org/projects/gup/hig/1.0/layout.html> (Yngilizce).
3. Bilgisayar Yazı Tipleri; <http://www.pcfonTS.com/> (Yngilizce).

1. Medya Geliştirme Projeleri İçin Tavsiyeler;
<http://rshackelford.iweb.bsu.edu/itedu/projectedmediarecommendations.htm> (Yngilizce).
2. GNOME Görsel Tasarım Üretimi; <http://developer.gnome.org/projects/gup/hig/1.0/layout.html> (Yngilizce).
1. Web için Görsel Tasarım Şablonları; http://www.classicsys.com/css06/cfm/article_2002_08.cfm (Yngilizce).
2. Görsel Tasarım Esasları; http://www.soi.city.ac.uk/~dcd/ig/s2viscom/la_visd/102.htm (Yngilizce).
3. Görsel Tasarım Yıkeleri; <http://www.fhwa.dot.gov/environment/visql/visql03.htm> (Yngilizce).

1. Piyasadaki Eđitimsel Medya Araçları;
http://www.asu.edu/lib/archives/benedict/educational_media.html (Yngilizce).
2. Çocuk Kitaplarında Sanat; <http://nosferatu.cas.usf.edu/lis/lis6585/class/art.html> (Yngilizce).
3. Görsel Tasarım Yıkeleri; <http://www.fhwa.dot.gov/environment/visql/visql03.htm> (Yngilizce).
4. Dijitalleştirilmiş Web İçeriği Yıkeleri; http://www.digital-web.com/articles/principles_of_design/ (Yngilizce).

1. Renk Çemberinin Gerçek Renkleri; http://www.asu.edu/lib/archives/benedict/educational_media.html# (Yngilizce).
2. Newton'un Renk Hayali Teorisi; <http://www.coe.uh.edu/courses/cuin7317/students/color/color.html> (Yngilizce).
3. RGB Renkleri; http://www.coe.uh.edu/courses/cuin7317/students/color/rgb_color.html (Yngilizce).
4. Web için RGB'den Hexadecimal'e Renkler;

http://www.coe.uh.edu/courses/cuin7317/students/color/web_safe.html (Ýngilizce).

5. Görsel Tasarým Ýlkeleri; <http://www.fhwa.dot.gov/environment/visql/visql03.htm> (Ýngilizce).

1- Elin, L. (2001). Designing and Developing Multimedia: A Practical Guide for the Producer, Director, and Writer. Allyn and Bacon: Boston

2- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (1996). Instructional Media and Technologies for Learning. Prentice Hall, Inc.: New Jersey