

1. Çoklu Ortam İçerik Analizi; <http://inform.nu/Articles/Vol2/v2n4p87-100.pdf> (İngilizce).
2. Audio and Multimedia. Available at Ses & Çoklu Ortam ; <http://www.jimthatcher.com/webcourse6.htm> (İngilizce).
3. Dijital Çoklu Ortam İçeriğinin Büyümesini Yönetmek; http://www.ercim.org/publication/Ercim_News/enw62/rueger.html (İngilizce).

1- Elin, L. (2001). Designing and Developing Multimedia: A Practical Guide for the Producer, Director, and Writer. Allyn and Bacon: Boston

2- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (1996). Instructional Media and Technologies for Learning. Prentice Hall, Inc.: New Jersey

1. Padfield, G. (2004). Chaos Theory Modeling in Multimedia Planning. <http://www.ascilite.org.au/aset-archives/confs/iims/1994/np/padfield.html> adresinden ulaşılm (İngilizce).
2. Çoklu Ortam Teknolojileri; <http://edtech.uis.edu/MM/models.htm> (İngilizce).

1. Grafik Tasarım Web Portalı; <http://www.allgraphicdesign.com/> (İngilizce).

1. Grafik Tasarım Web Portalı; <http://www.allgraphicdesign.com/> (İngilizce).